**Bài 1: Đọc và in nội dung của tệp văn bản**

**Yêu cầu**: Viết chương trình đọc toàn bộ nội dung của một tệp văn bản có tên là "input.txt" và in nội dung đó ra màn hình.

**Bài 2: Ghi dữ liệu vào tệp**

**Yêu cầu**: Viết chương trình yêu cầu người dùng nhập vào một chuỗi ký tự, sau đó ghi chuỗi này vào tệp "output.txt". Nếu tệp đã tồn tại, hãy ghi đè nội dung.

**Bài 3: Đếm số từ trong tệp văn bản**

**Yêu cầu**: Viết chương trình đọc nội dung của một tệp "text.txt" và đếm số từ trong tệp. Giả sử các từ được phân cách bằng khoảng trắng.

**Bài 4: Sao chép nội dung tệp**

**Yêu cầu**: Viết chương trình sao chép toàn bộ nội dung từ tệp "source.txt" sang tệp "destination.txt". Nếu tệp "destination.txt" chưa tồn tại, hãy tạo mới.